

Geachte avonturier,

Wederom heeft het Koninkrijk Elbaria U nodig. Zoals U weet, heeft ons land tegenwoordig te maken met een conflict. De heerseres van de oude Elbariaanse provincie Brandgat, Gravin Autori, is aangetast door het jaren moeten overleven in een gebied zonder koningsgezag. Een bepaalde groothedswaanzin heeft zich van haar meester gemaakt, en zij weigert om mij, de rechtmatige regeerder van Elbaria en de door de Scepter gekozen koning, te erkennen als haar Vorst.

Een recente missie naar Isterie, dat enige tijd geleden onder haar bewind stond, maar nu lijkt te zijn overgenomen door een onbekende orde uit het Noorden, is maar voor een deel succesvol geweest. Weliswaar is mijn trouwe raadsheer Dorian al weken bezig om de vele informatie te analyseren, die door dappere avonturiers is verzameld in het gebied achter de woestijn; maar ondertussen zijn enkele belangrijke personen achtergebleven in het gevaarlijke gebied.

Het is hierom, dat ik wederom een beroep moet doen op uw vaardigheden, vindingrijkheid, en vechtkunst.

Via een portaal zult U afreizen naar Karavanserai Knooppunt, een oase in de woestijn der Leegte. Vanuit deze oude pleisterplaats dient U de achtergebleven avonturiers op te sporen en terug te brengen naar ons Koninkrijk.

Daarnaast is het van het grootste belang, dat U de logistieke mogelijkheden van deze tropische tussenstop in kaart brengt. Admiraal Hamerslag, de huidige opperbevelhebber van het Elbariaanse leger, is naarstig op zoek naar een manier om zijn troepen door de woestijn te verplaatsen. Mijn adviseurs vermoeden, dat Knooppunt hierbij zeer behulpzaam kan zijn.

Getekend met mijn eigen hand,

Geraldo d'Acapella,

Koning van Elbaria



Elbaria